# Proyecto de fin de CURSo

Instrucciones:

Para el desarrollo del proyecto se ha compartido el archivo “Proyecto de Fin de Curso”, la contribución de cada miembro del equipo se determina según el historial del documento.

* En este archivo consigne el desarrollo de las actividades solicitadas. Recuerde que sólo se calificarán los aportes que se realicen antes de la fecha de vencimiento de la entrega.

## Equipo de desarrollo

|  |  |
| --- | --- |
| Integrante | Apellidos y nombres de los integrantes del equipo de desarrollo (ordenado alfabéticamente) |
| 1 | Bello Cuyubamba Bryan Jose |
| 2 |  |
| 3 | Dominguez Huamán Rubén Anthonny |
| 4 | Poma Riveros Nicolas Antony |
| 5 | Soto Egoavil Sergio Aldair |

## Ítem uno

Elabore la lista de historias de usuario (product backlog priorizada) para el proyecto descrito en la consigna.

### Listado de historias de usuario (product backlog priorizada)

| Prioridad | Identificador | Nombre (alias) | Descripción[[1]](#footnote-1) | Puntos de historia (días ideales) | Responsable |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | HU001 | Agregar Sueldo Básico | Como gerente, quiero agregar un sueldo básico con la finalidad de crear una base de datos de sueldos base. | 0.5 | 1 |
| 2 | HU002 | Editar Sueldo Básico | Como gerente, quiero editar los datos de sueldo básico con el fin de poder actualizar los sueldos de la base de datos. | 0.5 | 2 |
| 3 | HU003 | Eliminar Sueldo Básico | Como gerente, quiero eliminar el sueldo básico con el fin de actualizar nuestra base de datos. | 0.5 | 3 |
| 4 | HU004 | Dar Sueldo Final | Como gerente, quiero recuperar la lista de sueldos para poder utilizar en otro proceso | 0.5 | 4 |
| 5 | HU005 | Ingreso de horas extras | Como gerente, quiero agregar las horas extras con la finalidad de obtener un sueldo extra. | 0.5 | 5 |
| 6 | HU006 | Calcular bonificación general | Como gerente, quiero hallar el monto de la bonificación que recibe el trabajador con la finalidad de obtener su remuneración | 0.5 | 6 |
| 7 | HU007 | Calcular bonificación por horas extras | Como gerente, quiero obtener el monto que tiene el trabajador con la finalidad de agregarlo a su sueldo básico. | 0.5 | 7 |
| 8 | HU008 | Calcular descuento de tardanzas | Como gerente, quiero que se calcule el descuento correspondiente por mis tardanzas, con la finalidad de tener un registro detallado de mis remuneraciones y descuentos en mi boleta de pago. | 0.5 | 8 |
| 9 | HU009 | Calcular descuento de falta | Como gerente, quiero calcular el descuento correspondiente a las faltas de un trabajador, para poder descontar dicho monto de su salario y mantener un registro claro de los días de ausencia del trabajador | 0.5 | 9 |
| 10 | HU010 | Agregar faltas | Como gerente, quiero añadir el número de faltas que tiene cada trabajador con la finalidad de poder descontar su sueldo. | 0.5 | 10 |
| 11 | HU011 | Eliminar numero de falta | Como gerente, quiero eliminar el número de faltas con la finalidad de poder dar un sueldo justo. | 0.5 | 11 |
| 12 | HU012 | Crear boleta | Como gerente, quiero crear una boleta con la finalidad de poder registrar el pago de cada trabajador | 0.5 | 12 |
| 13 | HU013 | Ediar boleta | Como gerente, quiero editar las boletas con la finalidad de corregir fallos en el pago del trabajador | 0.5 | 13 |
| 14 | HU0014 | Eliminar boleta | Como gerente, quiero tener la capacidad de eliminar boletas de pago de los trabajadores que fueron generadas por error o que ya no son necesarias, para mantener la información del sistema actualizada y precisa. | 0.5 | 14 |
| 15 | HU0015 | Buscar boleta | Como gerente, quiero tener la capacidad de buscar una boleta de pago específica con la finalidad de acceder a su información rápidamente. |  | 15 |
|  | 0.5 |  |  |  |  |
| 16 | HU0016 | Inprimir boleta | Como gerente, quiero imprimir la lista de boletas entregadas con la finalidad de informarle al trabajador el pago correspondiente que tiene. | 0.5 | 16 |
| 17 | HU0017 | Agregar Nombre del trabajador | Como gerente, quiero recopilar información precisa y actualizada sobre los trabajadores con la finalidad de tener un listado de los trabajadores en el sistema. | 0.5 | 17 |
| 18 | HU0018 | Eliminar Nombre del trabajador | Como gerente, quiero una acción que se realiza para borrar o eliminar el nombre de un trabajador con la finalidad de eliminarlo del registro o sistema | 0.5 | 18 |
| 19 | HU0019 | Editar Nombre del trabajador | Como gerente, quiero modificar el nombre de un trabajador en un registro o sistema con la finalidad de actualizar el registro del empleado. | 0.5 | 19 |
| 20 | HU0020 | Agregar Nombre del trabajador | Como gerente quiero, agregar a un empleado o varios con la finalidad de incluir el nombre de un nuevo trabajador en un registro | 0.5 | 20 |

### Revisión

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Criterio | Comentario | Realizado por | Solucionado |
| Forma | Conforme |  |  |
| Completo | Conforme |  |  |
| Consistente | Conforme |  |  |
| Independiente | Conforme |  |  |

## Ítem

Elabore el modelo conceptual para el proyecto descrito en la consigna.

### Glosario de conceptos

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Concepto | Descripción | Observaciones |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

## Ítem

Determine la velocidad del equipo de desarrollo. Determine la velocidad del equipo considerando un sprint de 2 semana (05 días / semana \* 2 semanas = 10 días) y una dedicación de 15%.

## Ítem

Seleccione las historias de usuario para el primer sprint.

### Sprint backlog

| Prioridad | Identificador | Nombre | Descripción | Puntos de historia (días ideales) | Responsable |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

## Ítem

Elabore las historias de usuario detalladas para el sprint backlog. Para cada historia de usuario utilice el siguiente formato.

|  |  |
| --- | --- |
| Identificador | HU001 |
| Nombre (alias) |  |
| Descripción |  |
| Puntos de historia (días ideales) |  |
| Criterios de aceptación |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

### Revisión

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Criterio | Comentario | Realizado por | Solucionado |
| Completo |  |  |  |
| Consistente |  |  |  |
| Negociable |  |  |  |
| Valiosa |  |  |  |
| Estimable |  |  |  |
| Pequeña |  |  |  |
| Comprobable |  |  |  |

Wireframe para la historia de usuario[[2]](#footnote-2).

## Ítem seis

Redacte la definición de hecho o terminado (done).

.

## Ítem siete

Elabore el diseño UML de la solución para el proyecto descrito en la consigna.

1. Como [rol], quiero [descripción de la funcionalidad] para poder [beneficio o descripción de la consecuencia].  
   Yo como un [rol], necesito [descripción de la funcionalidad], con la finalidad de [beneficio o descripción de la consecuencia]. [↑](#footnote-ref-1)
2. Para los wireframe de cada historia de usuario puede utilizar: Lucichart, Balsamiq, Adobe xd, Pencil, etc. [↑](#footnote-ref-2)